

～コテとICTを操る親方へ～

香川大学創造工学部 後藤田研究室 (芝浦工業大学 蟹澤研究室 共同研究)



親方

弟子にわしの技能をすべて教えてやりたいがやはり難しいな



親方

普通に教えるより断然早いのお!! 使うのが楽しいわ!!

Before

- ・ 多大な時間がかかる
- ・ 見て盗んでもらうしか
- ・ **技能伝達は言葉では困難**

After

- ・ 効率よく短期間で弟子に伝授
- ・ どう教えれば良いかわかる
- ・ **言葉では伝えられないコツが伝えられる**

伝統 (親方)

×

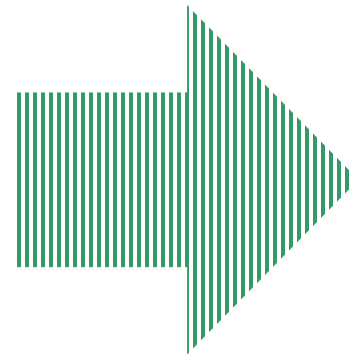
ICT

親方が**教えたい**けど言葉にできない

意識させる部位

各部位の連動性

体幹重心



これらをICTの力で**具現化**し弟子に与えることができれば!!

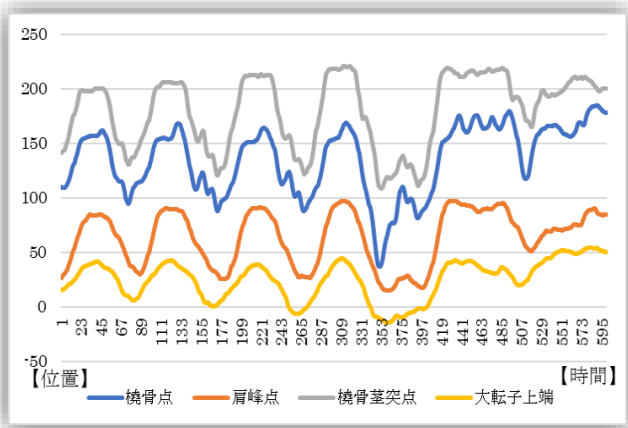
試技動画に**投影!!**



親方



必要なデータを抽出し、**擬音語**や**図形**に変換



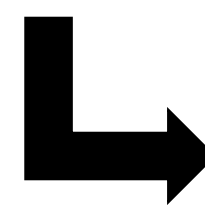
4カ所の部位の連動を見ることで重心を意識



弟子

親方が伝えたかったことはこーゆーことなのか!!

親方が自身の動きについて深く理解!  
より効果的な指導方法を認知!



**弟子に伝授!!**