

# ロボットによる安心感をもって学習できる「良い雰囲気」の提供

## 本プロジェクトのイメージ

### 目的

- ・ロボットによって学習者が安心感をもって学習できる **良い雰囲気を提供**
- ・自律的・継続的な学習を促進し、**学習に対する満足度を上げるような支援を実現**

ステップ1

- ・安心感に関する行動・心理モデルの構築

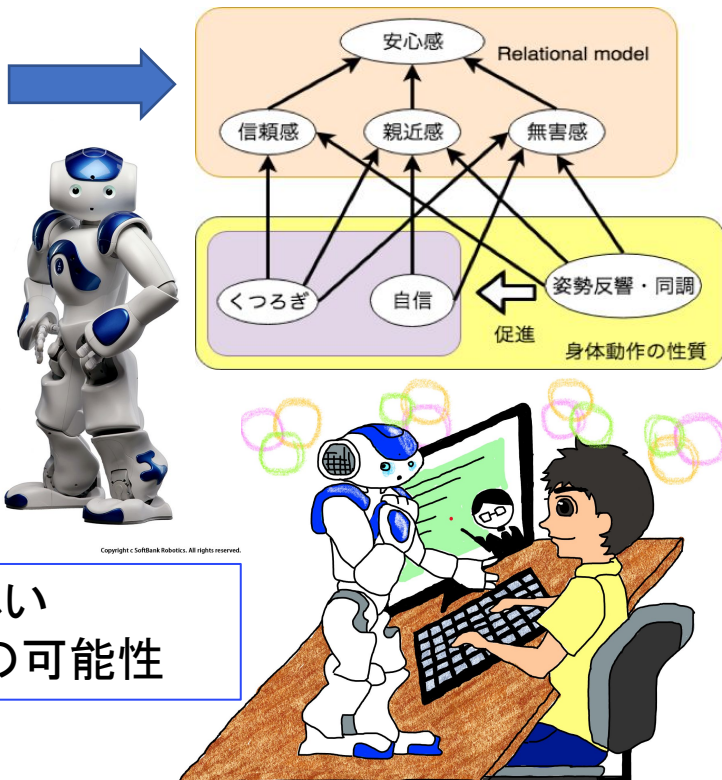
ステップ2

- ・安心感を与えるロボットの基本動作の設計

ステップ3

- ・教育文脈に沿ったロボットの動作系列の設計

ロボットを用いた新しいeラーニングの形態の可能性



## 独創的な点：良い雰囲気を提供

- ・学習者が安心感をもって学習できる環境を構築
- ・学習成果のみならず満足度の向上も目標
  - 現在はロボットによる学習支援は具体的なスキルの獲得を目的としたものが主流
  - cf.) 語学能力やプレゼンテーションスキルなど

## 本研究の期待される成果

### 社会的な価値

- ロボットにより個別学習でも高い成果と満足度を伴う学習環境の実現

新しいeラーニングシステムの提供

### 学習・教育に与えるインパクト

- 良い雰囲気を提供することにより、自律的・継続的な行動が促進

内発的動機付けによる学習の促進学習の定着のみならず深化・汎化