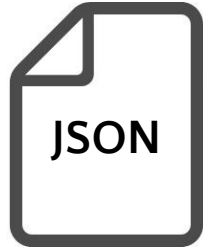


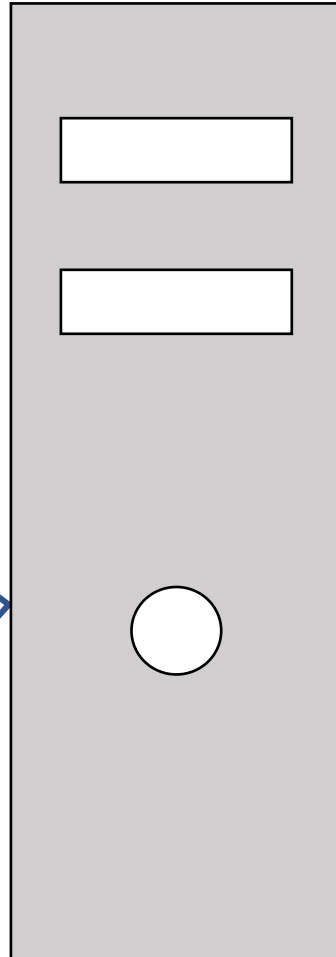
バスケットボールにおける 特定場面での戦術判断支援システム MA2Lab-Team-SkillDev



プレイヤー・ボールの
xy座標

プログラム

条件に基づいて
戦術の使用されている時間を抽出



バスケットボールの戦術

- 1 動画とアニメーションで学習
- 2 学習したい戦術のシーンを
試合の中から選んで視聴

