

デジタル・ティンカリング教材「YubiTus」の開発

YubiTus

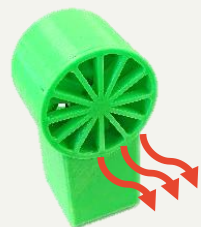
誰でもすぐにモノを動かすアイデアを実現



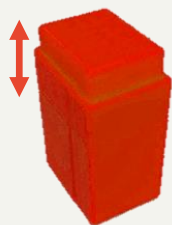
回転



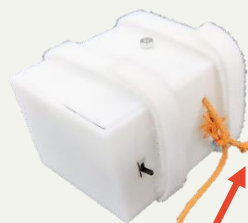
はさみ



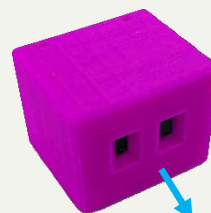
送風



直動



引張り



距離測定

ティンカリングとは

自分の目的に合うように、自由に身近なモノを組み合わせる「ものづくり」活動

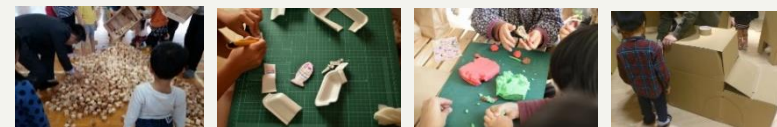


photo AC

デザインセンスや問題解決力を高める

用途

- ・ 生活の中にある装置の再現
- ・ 全員参加のロボットコンテスト

プログラミング



YubiTus



簡単に「動くモノ」を造る



特徴

- ・ 身の回りのモノで工作
幅広い創造力と発想力
拡張性
- ・ 3Dプリンターで作成可能
低コスト
「1人1台」の学習環境
- ・ オープンソースハードウェア
自由な利用・改善で
プログラミング学習を促進