

## 概要



様々なデータがある



全身に気を配るのは難しい



スイング速度はピュン!



スイング速度はピュン!  
踏み込みはグッ!

動画に擬音語を表示してわかりやすく



スイングだけでなく踏み込みも良くなった!

## 高度学習の実現

全身の情報の中から必要な部位の情報のみを抽出することも可能!



初心者向けにスイングの方法を教えたい!



腕の振りについて知りたい!



## 学習システム



指導者



フィードバック動画提供



擬音語  
フィードバック

試行錯誤

自身以外の運動データも利用可能  
→ トップ技術の疑似体験



運動の改良

粒度変更

システムを用いた試行錯誤と運動の達成によって



能動的学習  
を実現